

A 3D rendered image of Lara Croft, the protagonist of the Tomb Raider series. She is shown from the waist up, holding a silver handgun in her right hand. She has brown hair in a braid, is wearing a green tank top and a black belt, and has a confident expression. The background is a solid dark red color.

TOMB RAIDER II™

STARRING
LARA CROFT



EIDOS
INTERACTIVE

Instrukce pro spuštění

Ukončete veškeré aplikace a zavřete všechna oka na vaší ploše.

Vložte CD Tomb Raider II do vaší CD-ROM mechaniky.

Jakmile budete mít Tomb Raider II v mechanice, objeví se instalační nabídka.

Pokud máte Automatické oznámení (AutoPlay) vypnuto, nabídka se neobjeví.

Pro ruční přístup k instalaci pokračujte podle následujících kroků:

Dvakrát klikněte na ikonu "Tento počítač" (My Computer) na vaší ploše, potom na ikonu CD-ROM a otevře se nové okno. Nakonec ještě dvakrát klikněte na 'autorun.exe' a spustí se vám instalační nabídka. Od tohoto bodu již postupujte podle instrukcí na obrazovce.

VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSÍ

Prosíme, abyste si přečetli následující řádky před POUŽITÍM této hry nebo předtím, než dáte svolení Vaším dětem tuto hru hrát. Někteří lidé jsou náchylní k epileptickým záchvatům nebo ke ztrátě vědomí, jsou-li v každodenním životě vystaveni účinkům určitého blikajícího světla nebo jistých světelných vzorů.

Takoví lidé mohou dostat záchvat, divají-li se na televizi nebo hrají-li některé videohry. K tomu může dojít i u lidí, kteří nemají žádný lékařský záznam o epilepsii nebo kteří nikdy žádný epileptický záchvat neměli.

Pokud se u kohokoliv ve vaší rodině objevily symptomy podobné epilepsii (záchvaty nebo ztráta vědomí) při vystavení blikajícímu světlu, konzultujte tuto skutečnost před tím, než začnete hru hrát.

Doporučujeme, aby rodiče kontrolovali používání videoher jejich dětmi. Pokud se u vás nebo vašich dětí objeví následující symptomy: závratě, rozmazané vidění, tiky očí nebo svalů, ztráta vědomí, dezorientace, bezděčné pohyby nebo křeče – při hraní hry, NEPRODLENĚ přestaňte hrát a poraďte se s vaším lékařem.

TECHNICKÁ PODPORA

Než sáhnete po telefonu, PŘEČTĚTE SI TOTO!

Máte-li potíže s instalací nebo hraním našich her, chceme vám pomoci. Za prvé si pořádně pročtete instalační pokyny. Jestliže jste se řídil(a) pokyny dokumentace a přesto máte potíže s instalací nebo provozováním tohoto softwaru, obraťte se prosím na naši HELP linku:

02 - 57 18 95 45 (v pracovní dny a od 10 do 18 hodin)

Nezapomeňte si prosím připravit podrobný popis závady a technické údaje o svém PC.

Možnosti spojení pomocí on-line služeb: E-mail: help@bohemiainteractive.cz

WWW: Podívejte se na naši WWW stránku na adrese www.bohemiainteractive.cz

Úvod

Legenda doslova říká, kdo ponoří dýku Xianů do svého srdce, získá sílu draka.

Ve Staré Číně císař měl tuto moc a po boku se svou armádou byl silou, se kterou bylo nutno počítat. Takto stvrdil hranice rozlehlé země jakou Čína je.

Přesto jeho poslední bitva skončila prohrou. Zatímco všichni lidé v jeho blízkosti mu byli absolutně oddáni, tibetští mniši-válečníci se nenechali ovládnout a odvážně bojovali proti tomuto zlu. Vědouce o skryté síle, se jim podařilo odstranit dýku ze srdce dračího císaře a následně úplně zmasakrovat jeho armádu. Dýka byla vrácena na místo svého odpočinku ve Velké čínské zdi a na dlouhý čas uzamčena...

Nyní tři různé strany drží tuto dýku blíže ke svým srdcím. A každá z naprosto rozdílných důvodů.

Lara, věčný to dobrodruh, je jednou z nich. Na svých cestách potká zbývající dvě...



Ovládání hry

Kurzorové klávesy

Nahoru	Běh vpřed
Dolů	Úskok zpět
Doprava	Otočení vpravo
Doleva	Otočení vlevo

Ctrl	Akce
Alt	Skok
Space Bar	Tasení zbraně
/ Key	Vzít/Hodit světlici
Keypad 0 (Ins)	Pohled

Shift	Chůze
Delete	Útok doleva
End	Kotoul
Page Down	Útok doprava

Escape	Zobrazí kruhová menu
--------	----------------------

Ovládání kruhových menu

Použitím kurzorových kláves Nahoru a Dolů a klávesy Akce procházíte všemi nabídkami.

Změny jednotlivých položek docílíte klávesami Doleva a Doprava.

Horké klávesy

Klávesy

1 ~ 6	Přímo vybere dostupné zbraně
8	Použít malou lékárničku
9	Použít velkou lékárničku
0	Vytáhnout světlici
F1	Snižit rozlišení obrazovky
F2	Zvýšit rozlišení obrazovky
F3	Zmenšit herní okno
F4	Zvětšit herní okno
F5	Zkratka do nabídky Save Game (uložení hry)
F6	Zkratka do nabídky Load Game (nahrání hry)
F7	Změna perspektivní korekce (stupeň detailů)
F12	Přepínání mezi módem přes celou obrazovku a běh v okně

Horké klávesy pro 3D karty

Shift F1	Snižit hloubku barev
Shift F2	Zvýšit hloubku barev
F7	Přepíná Z-buffering zapnout/vypnout (on/off)
F8	Přepíná bilinear filtering zapnout/vypnout (on/off)
Shift F8	Přepíná perspective correction zapnout/vypnout (on/off)
F9	Přepíná Fog (mlhu) zapnout/vypnout (on/off)
F10	Přepíná mip-mapping zapnout/vypnout (on/off)
F11	Přepíná dithering zapnout/vypnout (on/off)



Začátek hry

Po proběhnutí úvodní animace se objeví:

Pas (Passport) - hlavní nastavení hry

Pomocí pasu můžete začít novou hru, obnovit uloženou hru (load) nebo hru ukončit. Stiskni klávesu a pas se otevře. Pomocí šipek pravá a levá listuješ stránkami v pase. Na první stránce si můžeš vybrat dříve uloženou hru. Pomocí prostřední stránky můžeš začít novou hru. Poslední stránka ti umožňuje hru opustit.

Polaroid - domov Lary

Pomocí Polaroidu zahájíš interaktivní trénink. Lara ti vysvětlí ovládání hry. Chceš-li tréninkový mód opustit, stiskni klávesu Esc a použij volbu k odchodu ze hry.

Nastavení zvuku - zvukové efekty a hudba

Vyber volbu Pesonal Stereo, objeví se dva ukazatele. Pomocí horního nastavuješ hlasitost zvukových efektů, pomocí dolního pak hlasitost hudby. Klávesy Up a Down vybírají mezi zvukem a hudbou. Levá a pravá šipka upravují hlasitost.

Nastavení kláves

Vyber volbu Keyboard Option a objeví se seznam nastavených kláves. Pomocí levé a pravé šipky vyber klávesy definované uživatelem. Poté vyber pomocí kurzorových kláves tu, kterou chceš změnit. Volbu potvrď a stiskni novou klávesu, která tu starou nahradí.



Akce Pohyb

Běh

Stisk klávesy Up přiměje Laru k běhu vpřed. Stiskem klávesy Down Lara udělá krátký skok dozadu. Levá či pravá šipka otočí Laru doleva či doprava.

Chůze

Lara bude opatrně našlapovat dopředu a dozadu stiskneš-li zároveň klávesu vybranou pro chůzi (Walk) a kurzorovou klávesu. Dokud budeš držet klávesu pro chůzi, nemůže Lara přepadnout přes žádný okraj - když tam totiž dojde, automaticky se zastaví.

Úkroky

Úkroky stranou (vlevo/vpravo)

Kotoul

Lara udělá kotoul a postaví se opačným směrem, než původně stála. Tento pohyb funguje i pod vodou. Můžeš jej také aktivovat pomocí stisknutí šipky nahoru a dolů současně.

Skákání

Lara umí skákat v kterémkoliv směru, aby se tak vyhnula svým nepřítelům. Stiskni klávesu pro skok (Jump) a Lara vyskočí rovně do vzduchu. Když stiskneš kurzorovou klávesu ihned po stisknutí skoku, Lara tím směrem skočí. Navíc stiskem klávesy pro kotoul nebo Down ihned po výskoku vpřed udělá Lara přemet ve vzduchu a dopadne na zem v opačném směru. Při skoku dozadu toto také funguje - stiskem klávesy pro kotoul nebo Up ihned po odrazu.

Plavání

Pod vodou

Když Lara narazí na hlubokou vodu, může do ní skočit a plavat. Lara umí zadržet dech na dvě minuty: jestliže se do té doby nevynoří, utone.

Pomocí kurzorových kláves se Lara pohybuje ve vodě. Plave stiskem klávesy pro skákání (Jump). Pod vodou může tahat za páky a brát předměty. Stačí ji umístit co nejblíže a stisknout klávesu pro akci.

Plavání na hladině

Levá a pravá šipka ji otáčejí, pomocí šipek nahoru a dolů plave v určeném směru. Pro plavání doprava nebo doleva je také možné použít klávesy určené pro útok.

Stiskem klávesy pro skákání se Lara opět ponoří pod hladinu, zatímco stisk akční klávesy poblíž okraje přiměje Laru vylézt na břeh.

Chůze v mělké vodě

Lara nebude plavat ve vodě, která jí dosahuje sotva po pás; místo toho se brodí. Ovládání je v podstatě stejné jako na suché zemi, jenom chůze je pomalejší a skákat může pouze na místě, ne v určitém směru.



Bojování

Na začátku hry má Lara u sebe dvě pistole a brokovnici. Později může najít některé speciální zbraně. Pistole mají neomezené množství střeliva, ale brokovnici musí nabíjet patronami, které je nutné sbírat v průběhu hry.

Střelba

Stiskni klávesu, kterou jsi definoval jako Draw, a Lara vytasí své zbraně. Když spatří něco, co se jí nezdá, ihned tím směrem zamíří. V případě výskytu více nepřátel si je Lara rychle prohlédne a vybere si toho, který se jí zdá nejvhodnější.

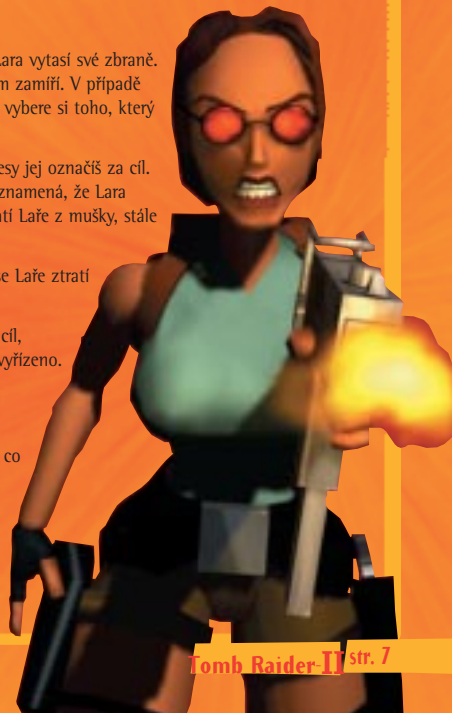
Když Lara míří na nepřítele, stisknutím akční klávesy jej označíš za cíl. Tím zůstává po celou dobu, co držíš střelbu, což znamená, že Lara ignoruje ostatní nepřátele v okolí. A i když se ztratí Laře z mušky, stále zůstává určen jako cíl.

Kamery budou sledovat vybraný cíl, takže i když se Laře ztratí z dohledu, ty budeš stále vědět, kde je.

Chceš-li, aby Lara pokračovala ve střelbě na daný cíl, jednoduše ji nasměruj správným směrem a vše je vyřízeno.

Chceš-li zastřelit jiného nepřítele, jednoduše pusť klávesu pro akci a Lara si vybere nový cíl.

Dokud Lara drží zbraň, nemůže dělat nic jiného, co se týká používání svých rukou. Tyto činnosti jsou popsány dále.



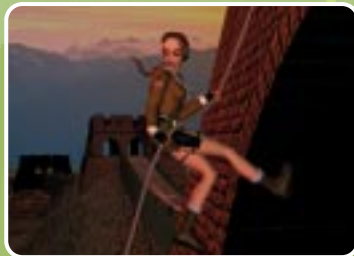
Ostatní činnosti

Skok do výšky

Když Lara narazí na překážku, kterou může zdolat, stiskem šipky nahoru a klávesy pro akci na ni vyskočí.

Lezení

Na některé stěny lze vyšplhat. Když Lara narazí na podobnou překážku, stiskem šipky nahoru a klávesy pro akci vyskočí nahoru a chytne se rukama na stěně. Bude se držet pouze když držíš klávesu pro akci. Poté může vylézt nahoru, spustit se dolů či ručkovat doprava a doleva - to vše pomocí kurzorových kláves. Stiskem klávesy pro skok (Jump) se Lara odrazí nazpátek od zdi.



Zachycení se

Když je Lara poblíž okraje a skáče, držení klávesy pro akci jí umožní chytit se za okraj před ní a zůstat tam viset. Dá-li se na stěnu vyšplhat, chytí se Lara kdekoliv a nejenom za okraj. Pomocí pravé a levé šipky se bude Lara kmitavě pohybovat na stranu. Pomocí šipky nahoru vyleze o jednu úroveň výše. Pustíš-li klávesu pro akci, Lara se pustí.

SBírání předmětů

Lara může získávat předměty a uchovávat je v inventáři. Postav Laru tak, aby byl určený předmět před jejím nohama. Stiskni klávesu pro akci a ona jej sebere.

Často upustí nepřátelé po svém zabítí předměty, takže není zbytečné prohledávat jejich těla.

Používání spínačů

Postav Laru tak, aby byl spínač přímo před ní. Stiskni klávesu pro akci a ona jej stiskne.

Používání záhadných předmětů či klíčů

Postav Laru tak, aby bylo čidlo přímo před ní. Stiskni klávesu pro akci a objeví se inventář. Pravou a levou šipkou vyber předmět, který chceš vyzkoušet a stiskem klávesy pro akci jej použiješ.

Používání pochodní

Když se Lara ocitne ve tmě a má u sebe nějaké pochodně, může jednu vytáhnout a zapálit ji stiskem klávesy, která je definována jako Flare. Tím osvětlí svoje okolí na dobu kolem jedné minuty a i když má v ruce pochodně, stále může přeskakovat a lézt na skály - pochodně fungují dokonce i pod vodou. Když se jí chce zbavit, stačí opět stisknout klávesu Flare, čímž Lara pochodně odhodí. To se může také stát automaticky, a to když pochodně dohoří nebo když Lara tasí zbraň.

Tlačení či tahání objektů

Lara může tlačit některé balvany a používat je při lezení do velkých výšek. Stačí ji postavit před balvan a podržet klávesu pro akci, tím se Lara připraví. Nyní stiskem šipky dolů bylan táhne a stiskem šipky nahoru jej tlačí. Když chceš s touto činností přestat, jednoduše pusť klávesu pro akci.

Rozhlížení

Stiskem klávesy pro rozhlížení, definovaná jako Look, se kamera umístí přesně za Laru. Drž klávesu pro rozhlížení a pomocí kurzorových kláves se rozhlížeš. Jakmile pusťš klávesu pro rozhlížení, pohled se vrátí do normálního režimu. (Tip: když se snažíš nastavit Laru na skok a kamera je v nevhodné pozici, jednoduchý stisk klávesy pro rozhlížení ti ukáže přesný směr, kterým se Lara dívá.)



Používání vozidel

V určitých úrovních se může Lara setkat s vozidly, které může v průběhu úrovně použít. Dojde až ke straně vozidla a stiskni klávesu pro akci, tím Lara nastoupí.

Jakmile je uvnitř, kurzorovými klávesami řídíš pohyb stejně jako při chůzi, jenom o trochu rychleji. Klávesa pro chůzi (Walk) zpomaluje vozidlo (ale nezastaví jej úplně, takže buď opatrný na útesech). Stiskem klávesy pro akci buď pojedíš vozidlem rychleji, nebo vypálíš ze zbraní, pakliže jsou přítomny. Pozor na to, že když držíš klávesu pro akci a vozidlo tak jede rychle, jakýkoliv náraz zraní Laru.

Chceš-li z vozidla vystoupit, stiskni klávesu pro skok (Jump) a pravou nebo levou šipku - podle toho, na kterou stranu vozidla chceš vystoupit.

Menu uvnitř hry

Když ve hře stiskneš klávesu Esc, zobrazí se prstenec Menu.

Pravou či levou šipkou otáčíš prstencem.

Stiskem klávesy pro akci vybereš volbu, která je vpředu.

Stiskem šipky nahoru či dolů měníš mezi inventářem, předměty nebo Options.

Chceš-li zrušit volbu předmětu, stiskni Esc; dalším stiskem Esc opustíš Menu.

Inventář

Stopky

Výběrem této volby se ti zobrazí čas, který jsi strávil hraním dané úrovně a další statistické údaje.

Zbraně

Standardně jsou nastaveny pistole, ty můžeš okamžitě použít. Chceš-li ale použít jinou zbraň (brokovnici nebo tu, kterou jsi našel), jednoduše ji vyber a stiskni klávesu pro akci. Zde také vidíš, jaké jsou tvé zásoby střeliva.

Malá lékárnička

Když sebereš malou lékárničku, můžeš ji použít a uzdravit tak Laru o 1/2 jejího zdraví.

Velká lékárnička

Když sebereš velkou lékárničku, můžeš ji použít a plně uzdravit Laru.



Options - volby

Pas (Passport)

Zde můžeš vybírat z těchto voleb: obnovení uložené hry (Load), uložení hry (Save) nebo odchod na titulní obrazovku.

Nastavení zvuku

Pro popis použití nahlédni do oddílu "Začátek hry", neboť se jedná o tu samou funkci.

Uložení hry (Save)

Hru můžeš kdykoli uložit, stačí vyvolat obrazovku s pasem a vybrat Save game. Vyber řádku a stiskni klávesu pro akci, tvoje uložená hra bude pojmenována automaticky.

Také můžeš použít klávesu F5, což je zkratka k uložení hry.

Obnovení uložené hry (Load)

Chceš-li obnovit uloženou hru, jdi do Menu, vyber pas a vyber si hru, ve které chceš pokračovat.

Také můžeš použít klávesu F6, což je zkratka obnovení hry.



Statistické údaje

Na konci každé úrovně můžeš shlédnout obrazovku statistických údajů, abys mohl posoudit, jak dobře jsi si vedl.

Po úspěšném dokončení každé úrovně se tvoje zdraví obnoví na 100%.

Pakliže ve hře zemřeš, objeví se obrazovka s pasem. Na ní můžeš buď obnovit uloženou hru nebo odejít na titulní obrazovku.

Autoři

Vedoucí programátor	Gavin Rummery	Hudba a zvukové efekty Nathan McCree	
Programátoři	Andrew Howe Jason Gosling	Scénář	Vicky Arnold
Animátoři	Stewart Atkinson Joss Charmet	Zvláštní poděkování	Judith Gibbins
Konstruktéři úrovní	Neal Boyd Heather Gibson	Producent	Troy Horton
FMV sekvence	Peter Barnard David Reading	Výkonný producent	Jeremy H. Smith
Dodatečné kresby	Peter Duncan Richard Morton Lee Pullen Andy Sandham Christian Russel		

Záruční omezení

Core Design Ltd. ručí po dobu 90 dnů od data prodeje zákazníkovi, který si zakoupí tento produkt Core Design Ltd., že médium, na kterém je počítačový program nahrán, je bez závad na materiálu a ve výrobě. Tento software je prodáván v celku, bez vyjádření jakéhokoli záručního omezení a Core Design Ltd. není zodpovědná za jakékoli ztráty či škody jakéhokoli druhu vyplývající z používání tohoto programu. Core Design Ltd. souhlasí s opravou či náhradou jakéhokoli softwarového produktu ve svém zákaznickém centru, podle vlastního uvážení, zdarma. Nutností je důkaz o datu koupě.

Nahrazení softwaru, bezplatně původnímu zákazníkovi, je naše povinnost; kontaktujte na adrese:

Core Design Ltd., 55 Ashbourne Rd., Derby DE22 3FS, England

Vyhrazujeme si lhůtu 28 dnů na vypravení zásilky.

Tato záruka se nevztahuje na normální opotřebení. Tato záruka nebude použita a bude zrušena, pakliže chyba v softwarovém produktu Core Design Ltd vznikla kvůli zneužití, nerozumným použitím, špatným zacházením nebo nedbalostí. **TATO ZÁRUKA NAHRAZUJE VŠECHNY OSTATNÍ ZÁRUKY A VŠECHNY JINÉ PROTESTY ČI NÁROKY JAKÉKOLIV POVAHY ZANIKAJÍ**

Jakékoli samozřejmé záruky použitelné k tomuto softwarovému produktu, včetně záruky prodejnosti a vhodnosti

pro určitý účel, jsou omezeny devadesáti (90) dny, jak je popsáno výše. V žádném případě nebude Core Design Ltd. odpovědná za jakékoli zvláštní, náhodné či výsledné škody vyplývající z držení, používání či selhání tohoto produktu Core Design Ltd. Toto nijak neovlivňuje vaše zákonná práva.

Tento počítačový program a přiložená dokumentace a materiály jsou chráněné jak národními, tak i mezinárodními autorským právem.

Tomb Raider II © & ™ 1997 Core Design Ltd. © & © 1997 Eidos Interactive Limited. All Rights Reserved.







Tomb Raider II © a TM 1997 Core Design Limited. © & © 1997 Eidos Interactive Limited. Všechna práva vyhrazena.

V České republice vydává a distribuuje Bohemia Interactive s.r.o., Naskové 3, 150 00 Praha 5, tel.: 02/57 18 95 14,

www.bohemiainteractive.cz, info@bohemiainteractive.cz